24.12.2018

Steffen Sassalla

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: Alle Funktionen, die im Interface Communication vorgegeben sind
* Autor des Codes: Lukas Boschanski
* Codeabschnitt: Alle Methode, die mit @Override versehen sind bzw. implementiert werden mussten. Zudem private Methoden, die dort verwendet worden sind.

# 2 Ziele des Reviews

* Sicherstellung, dass Anfragen aus dem CommunicationHandler ordnungsgemäß beantwortet werden
* Entwurf und Anwendung von möglichen Szenarien, wo es zu ungewollten Spielabläufen kommen kann
* Richtiger Aufruf von Methoden der Clock-Klasse

# 3 Zuständigkeiten

Steffen Sassalla, Review durchgeführt

# 4 Ergebnisse

* Code-Review durchgeführt

# 5 Anmerkungen

* Ergänzung, dass es Null-Eingaben geben kann.